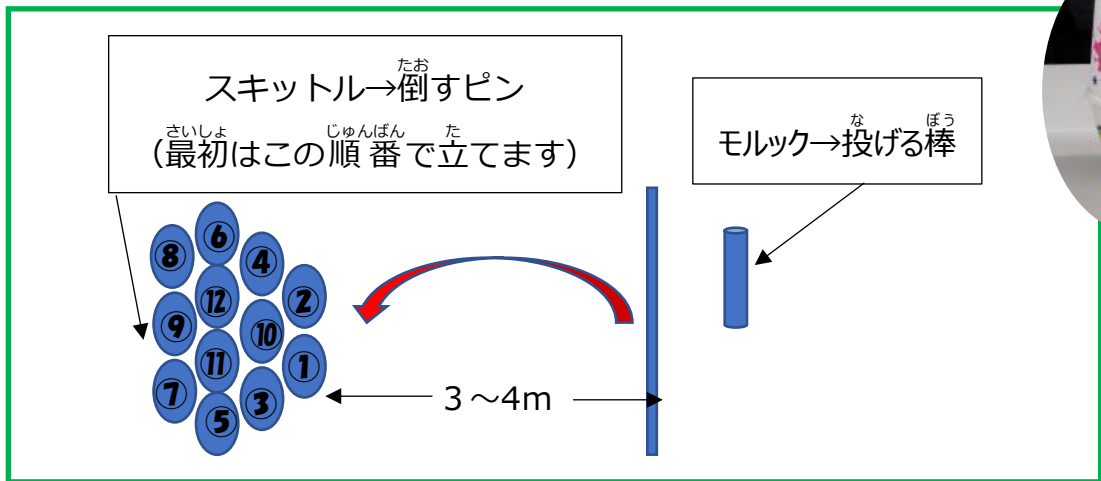


つく あそ 作って遊ぼう！ ②

～モルックに挑戦！～

モルックとは！

フィンランドという国の伝統的なゲームを元に考えられたゲームだよ。
モルックという木の棒を投げ、番号が書かれたスキttl (ピン) を倒して
点数を競います。今回は、紙コップを使ってスキttlを作るよ！

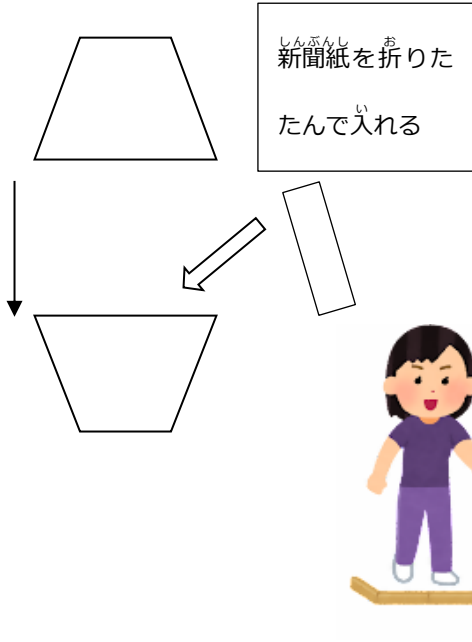


1. 準備するもの



2. さっそくつくってみよう！

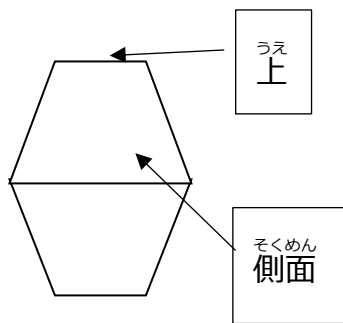
① 紙コップでスキttlを作ります



紙コップの中に、新聞紙見開き1枚半を折りたたんでいれます。上から紙コップを重ねてセロテープでとめ、その上をカラーテープでとめよう！これを12個作るよ！



② ①の紙コップ（スキttl）に数字を書いて、飾りつけをしよう！



12個のコップ（スキttl）の上と横（側面）に①～⑫の番号を書こう！

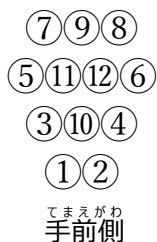
数字以外のところに絵を描いたりシールや折り紙などを使って飾りつけをしよう！

コップの上下がわかるように
下（底面）には番号を書かないように気をつけよう！



あそ 3. 遊ぼう！

(図1)



- ① ゲーム開始は作ったスキttl 12個を(図1)のように並べる
- ② モルック(今回はサララップの芯を使用)を下投げ、基本ルール通りに点数を数える

モルックの基本ルール紹介

○モルックを投げてスキttlが2本以上倒れたら倒れた本数=得点

(重なっている時は点数に入れない)

1本だけ倒れたらそのスキttlの番号=得点

○投げた人は点数を確かめてスキttlを立てる

(立てるときは倒れた場所で立てる)

○投げる時、ラインからでるとファウルとなり、得点が加算されません。

○相手チームと交互に投げる

早くピタリ50点になったチームの勝利

ただし、50点を超えたときは25点にもどります。

1本も倒れないときは0点。

チームで連続3回0点がでたらそのチームは失格となります。

チームの人数や、
ピタリの点数は自分たちで
決めて遊んでもいいよ！

モルックの投げ方とコツ

モルックは基本下投げで、バウンドさせたり転がしたりしてスキttlを狙います。縦に持ったり、逆手に持ったりと、その時の状況に応じて投げ方を変えてみよう！