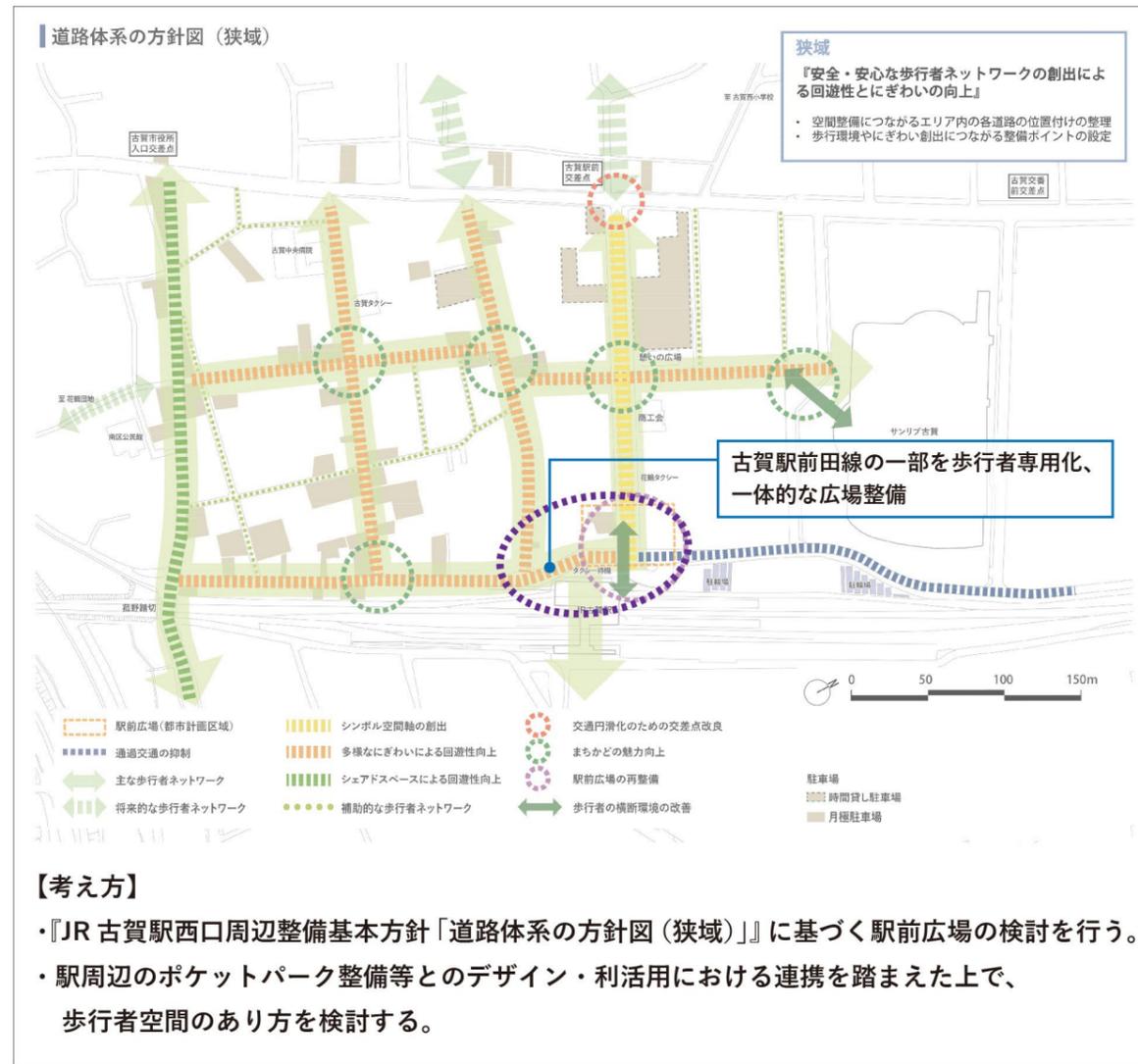


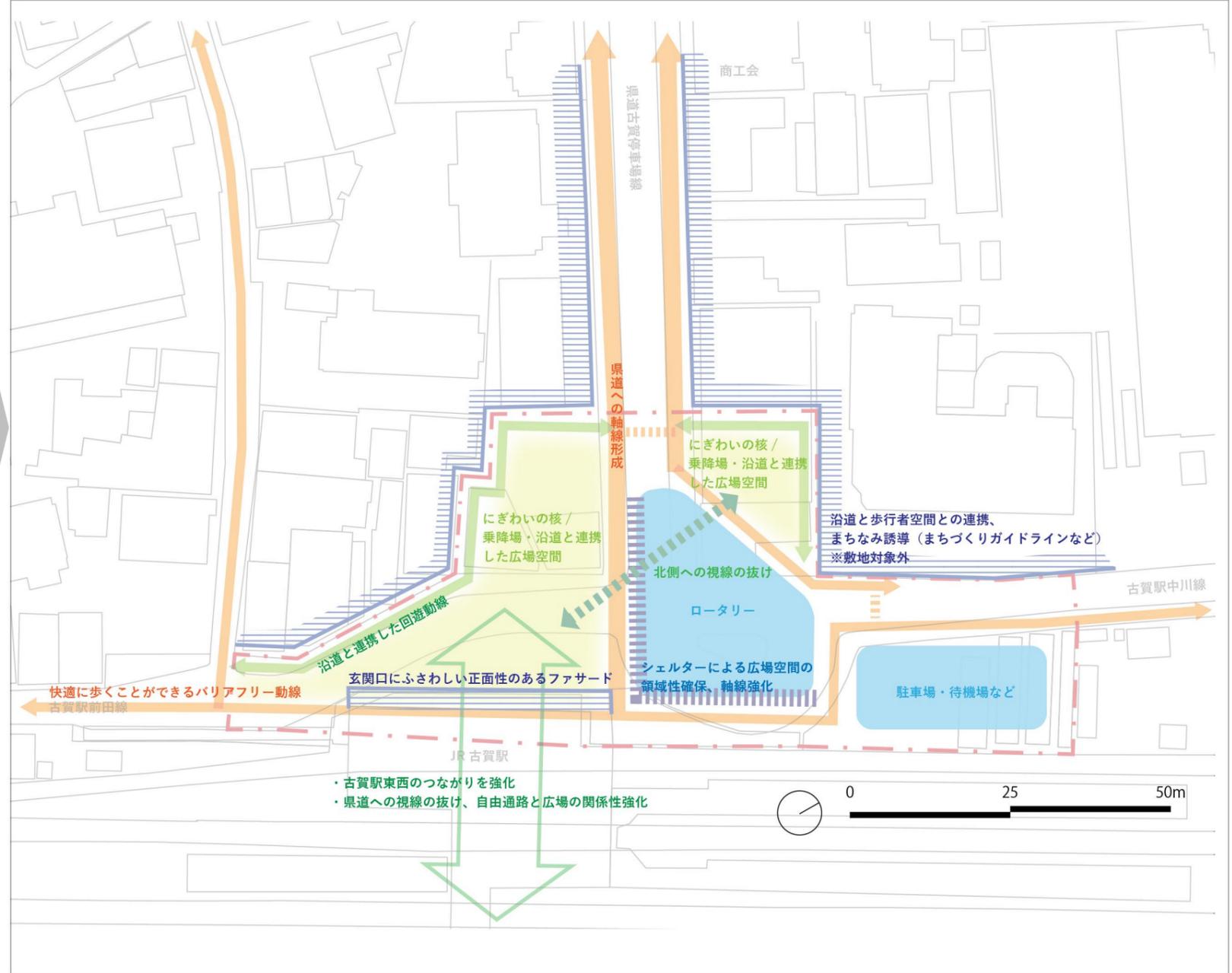
# 1 動線・ゾーニング計画；過年度基本方針の整理

JR古賀駅西口周辺整備基本方針（左）に基づき、駅前広場の動線・ゾーニングを具体化（右）

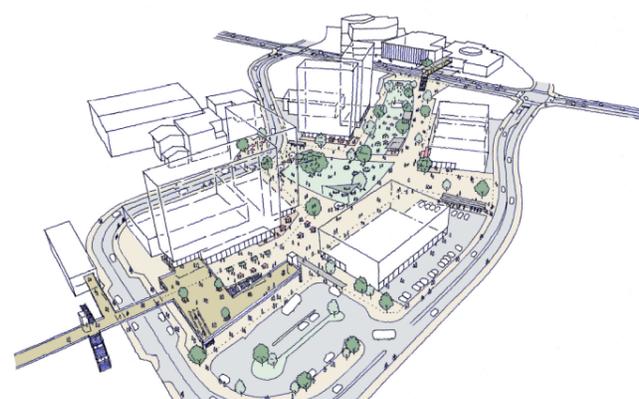
駅前広場検討にあたっての考え方；駅前西口周辺



駅前広場検討にあたっての考え方；動線 / ゾーニング等



## 2 コンセプト ; JR古賀駅東西の機能分担・整理

<p>広場</p>	 <p>西口広場</p>	 <p>東西自由通路</p>	 <p>東口広場</p>
<p>キーワード</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○既存市街地を活かした<b>地域との連携</b></li> <li>○まちなか回遊の<b>起点</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○まちの玄関口にふさわしいシンボル</li> <li>○東西アクセスの充実、回遊の<b>起点</b></li> <li>○おもてなし空間としての<b>利便性の向上</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○<b>公共施設・公園を中心とした新たな核の創出</b></li> <li>○<b>広域移動の起点</b></li> </ul>
<p>アクティビティ・利活用</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○商店街や路地の<b>ストリートカルチャー</b>の発信</li> <li>○商店街や憩いの広場等と連携した<b>利活用</b></li> <li>○チャレンジショップ、アンテナショップ</li> <li>○憩いの広場やポケットパーク、商店街等と連携した<b>面的なエリアマネジメント</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○観光案内所、コンビニ</li> <li>○屋上広場としての象徴的な催事など</li> <li>○駅前駐輪場、便益施設、トイレ、倉庫</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○生涯学習ゾーン等と連携した<b>文化的活動</b>の発信</li> <li>○沿道・リーパズプラザこがと連携した<b>利活用</b></li> <li>○防災設備を備えた<b>子供の遊び場・学びの場</b></li> <li>○カフェ、キッチンカー等を中心とした<b>公民連携による滞在空間づくり</b></li> </ul>
<p>広場・公園の考え方</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○古賀市の「広場」としての象徴 ・まちなかに<b>ぎわいや人々の活動が映える</b>路地のような広場</li> <li>○玄関口（海側）としての駅前広場</li> <li>○<b>不整形な敷地形状</b>を活かした広場</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○周辺エリアをつなぐ<b>結節点</b></li> <li>○公共性の高い<b>デザイン</b> (バリアフリーや使いやすさなど)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○古賀市の「公園」としての象徴 ・古賀の<b>緑を感じられる公園</b> ・さとやまエリアと<b>つながる公園</b></li> <li>○玄関口（山側）としての駅前広場・公園</li> <li>○<b>十字状の整形な敷地形状</b>を活かした公園</li> </ul>
<p>デザイン方針</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○既存市街地の魅力を高める<b>情緒のある広場</b></li> <li>○柔軟に活用しやすい<b>可変性の高い広場</b>（可動式什器など）</li> <li>○まちなかを<b>回遊する結節点</b>としてのデザイン</li> <li>○建築に囲まれた特性を活かした広場</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○まちの玄関口として古賀らしさを<b>感じられる眺望</b>を活かしたデザイン</li> <li>○東西をつなぐ<b>デザイン</b>（緑と光の演出等）</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○立体的な動線/空間構成を活かした<b>デザイン</b></li> <li>○多様な<b>イベント対応が可能な公園・芝生広場</b></li> <li>○公共施設等への<b>視線の抜け</b></li> <li>○緑の保全（大クスノキなど）・立体的な<b>緑化</b></li> </ul>

## 2 コンセプト ; JR古賀駅西口駅前広場

### 【デザインコンセプト】

## 西口駅前ならではの賑わいや交流がにじみだす、路地のような広場

- ・西口駅前のひと・まち・自然が交差し、来訪者と地域のつながりが生まれる玄関口
- ・商店街をはじめとした営みや地域の暮らしの気配がにじみ出し、人が集い、語り、立ち止まる居場所
- ・住民も来訪者も、多様な人々がふと足を止めて関わりたくなる、古賀西口らしいの情緒ある日常がゆるやかに流れる回遊の拠点

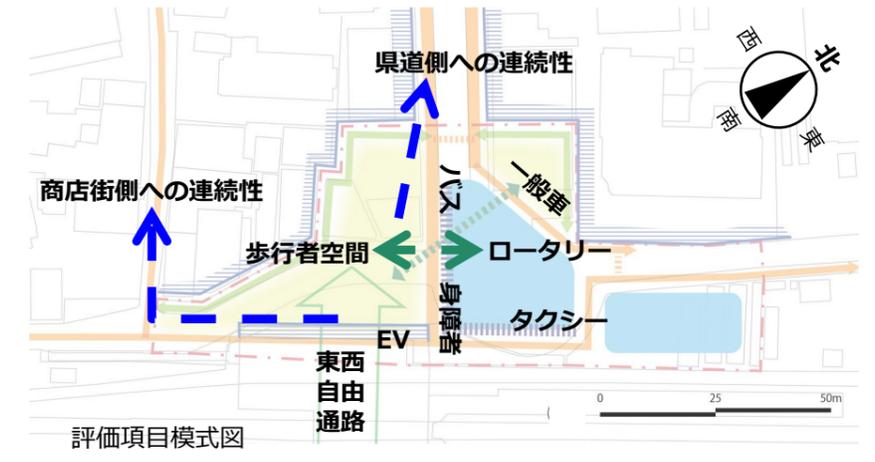
#### コンセプトを実現する計画方針

#### 導入機能・期待される使い方

#### 整備方針・空間構成要素など

<p><b>①玄関口としてのまちの顔をつくる</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・人々の印象に残るような古賀駅西口のシンボル性づくり</li> <li>・駅から西口へ出た際に感じられる魅力的な第一印象づくり「センスオブアライバル」への工夫</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・象徴的な駅舎や連絡通路ファサードの設え、視線の抜けに配慮した構成</li> <li>・利活用が広場の中心となり、周辺からも視認できる空間構成</li> </ul>
<p><b>②地域の営みや人の暮らしが見える</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・イベント対応が可能な可動式什器や臨時ステージなど、多用途利用が可能な設備</li> <li>・チャレンジショップやキッチンカー等の出店</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・車両乗入に対応した舗装計画</li> <li>・イベント用電源、給水施設、倉庫などの利活用設備</li> <li>・広場を柔軟に活用しやすい可動式什器などの設え</li> </ul>
<p><b>③周辺環境とつながり、まちの回遊を促す</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・商店街や県道をはじめとした周辺環境との相互の視線・動線誘導の工夫</li> <li>・山ー海方向への気配など都市のオリエンテーションが感じられる設えへの工夫</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・視認しやすい日常的な滞在空間の形成</li> <li>・商店街や東口公園と連携した舗装・照明・サインなどの設計</li> <li>・山や海方向への視線誘導や遠景を活かした空間演出</li> </ul>
<p><b>④古賀駅西口らしい親しみやすさや情緒をつくる</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・沿道施設と連携した賑わいのある空間づくり</li> <li>・夕日や夜景が魅力的な情緒ある空間演出</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・沿道施設と一体感のある舗装・縁石計画</li> <li>・温かみを感じられる照明計画（間接照明、色温度など）</li> <li>・地域に縁のある素材活用や植栽計画</li> </ul>
<p><b>⑤自然の気配が感じられる</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・クールスポットとしても機能する十分な緑陰</li> <li>・季節の移り変わりが感じられる植栽の演出</li> <li>・東口と連動したグリーンインフラなど環境に配慮した機能</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・緑陰がとれる十分な大きさの高木植栽</li> <li>・彩りが感じられる高木（落葉・常緑）、地被植栽</li> <li>・東口公園と連携したグリーンインフラとしての機能配置</li> </ul>

# 3-1 駅舎との接続性に関する比較検討



評価  
 ◎：満たす  
 ○：一部満たす  
 △：満たさない

総合的にバランスのとれたA案を基本計画案として採用

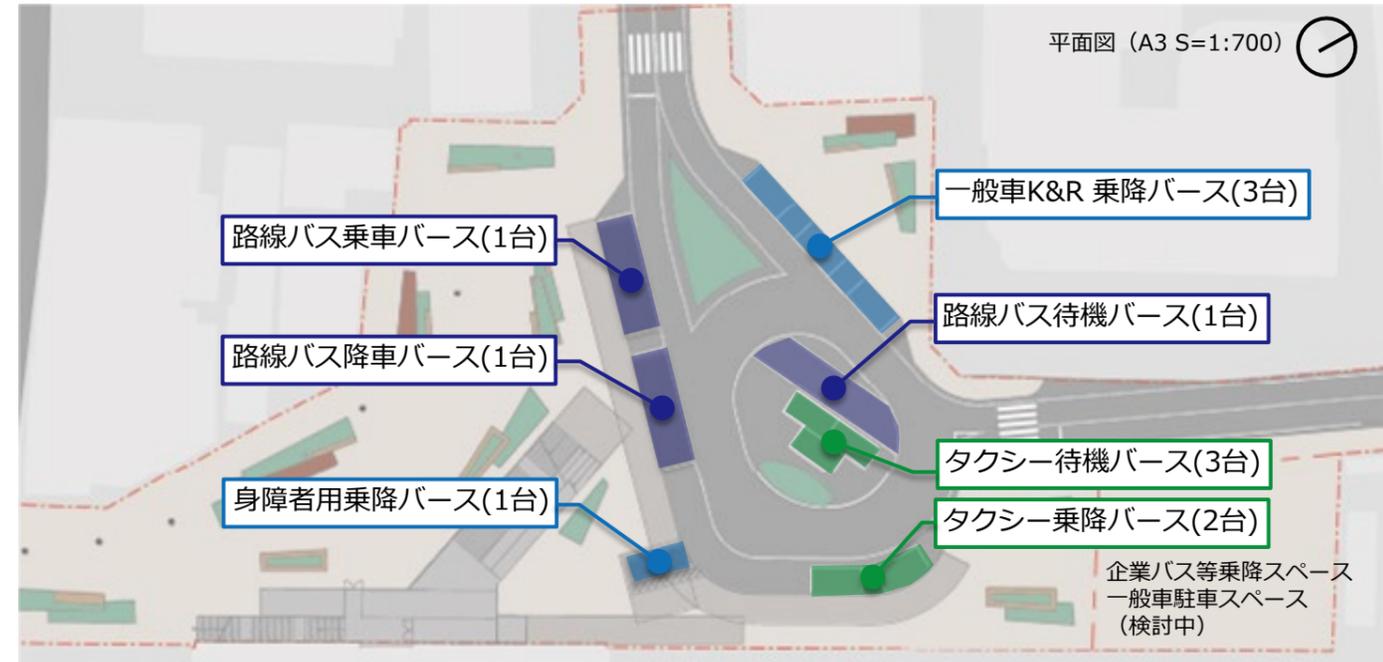
案の種類	A案	B案	C案
	県道側に縦動線配置案	南北に縦動線配置案	L字に縦動線配置案
模式図			
検討案の特徴	【広場の作り方】 ・昇降施設を広場に対して斜めに配置し階段が地先側からの背景となる広場空間	【広場の作り方】 ・昇降施設を南北方向に配置することで閉塞感がなく一体性のある広場空間	【広場の作り方】 ・L字に昇降施設を配置することで地先の建物を含めて領域性のある広場空間
まちとの関係性①・県道側への連続性	◎ 県道側への円滑な動線が確保できる 県道側への見通しが確保しやすい	○ 県道側への円滑な動線が確保しづらい 県道側への見通しが確保しやすい	◎ 県道側への円滑な動線が確保できる 県道側への見通しが確保しやすい
まちとの関係性②・商店街側への連続性	◎ 商店街への円滑な動線と商店街側の利活用空間を確保できる	◎ 商店街への円滑な動線と商店街側の利活用空間を確保できる	◎ 商店街への円滑な動線と商店街側の利活用空間を確保できる
交通施設(公共交通等)から駅へのアクセス バス/タクシー/身障者 アンブレラフリー動線	◎ EVからのアンブレラフリー動線を確保できる	◎ EVからのアンブレラフリー動線を確保できる	◎ EVからのアンブレラフリー動線を確保できる
交通施設(一般車)から駅へのアクセス	◎ 一般車乗降場からの視認性がより確保できる(西側・北側両方)	△ 一般車乗降場からの視認性が確保しづらい(北側のみ)	○ 一般車乗降場からの視認性が確保できる(西側のみ)
ロータリーと歩行者空間の一体性	○ ロータリーと歩行者空間が昇降施設によりあまり分断されない	◎ ロータリーと歩行者空間が昇降施設により分断されない	△ ロータリーと歩行者空間が昇降施設により分断される
歩行者空間における利活用空間の確保 小規模店舗/利活用倉庫/トイレの確保 日陰スペースの確保	○ 小規模店舗/利活用倉庫/トイレスペースを確保できる デッキ・階段下の日陰スペースを確保できる	△ 小規模店舗/利活用倉庫/トイレスペースを確保できる デッキ・階段下の日陰スペースを大きく確保できない	◎ 小規模店舗/利活用倉庫/トイレスペースを確保できる デッキ・階段下の日陰スペースを大きく確保できる
コスト 建築規模の観点から整理	○ 建築面積が小さい	◎ 建築面積がより小さい	△ 建築面積が大きい

# 3-2 駅前広場の計画平面図（動線・交通施設計画）

## ロータリー形状とバスの配置

車両の種類	バスの種類	現況台数	計画台数
路線バス	乗降バス	1	2
	待機バス	1	1
タクシー	乗降バス	6 (兼用)	2※1
	待機バス		3※1
一般車K&R	乗降バス	0	3
身障者用駐車場	乗降バス	0	1
一般車駐車場	駐車スペース	0	検討中
企業バス	待機・乗降バス	0	検討中
自転車 駐輪場		150	0※2

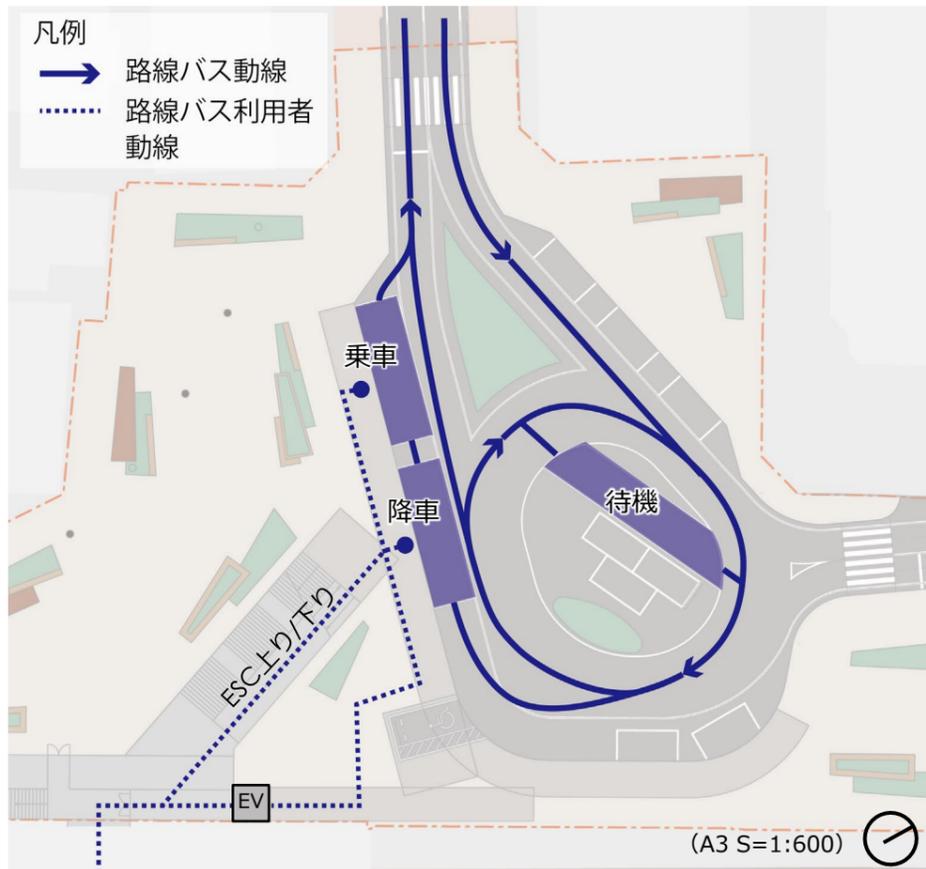
※1 タクシーバスは古賀駅東口周辺整備等を踏まえて必要台数を検討する。  
 ※2 駐輪場は古賀駅前第2駐輪場を活用する。



ロータリー形状とバスの配置図

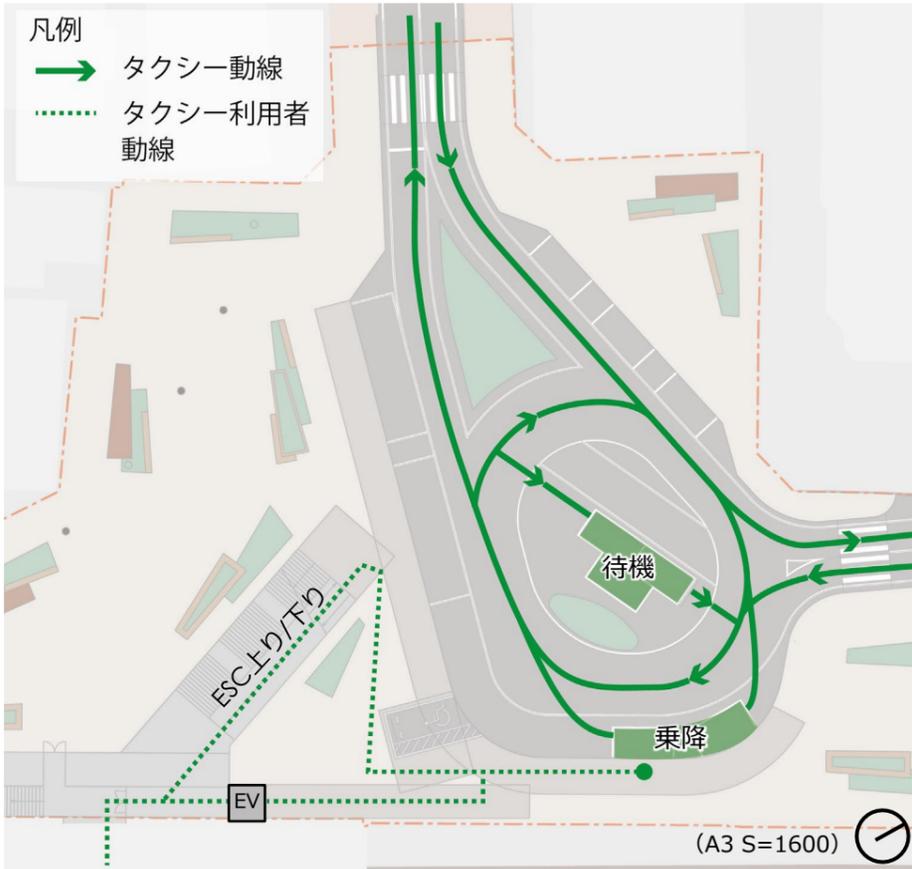
## 車両動線・乗り換え動線

### ▶路線バス



バス動線・バス利用者動線図

### ▶タクシー



タクシー動線・タクシー利用者動線図

### ▶一般車・身障者用K&R



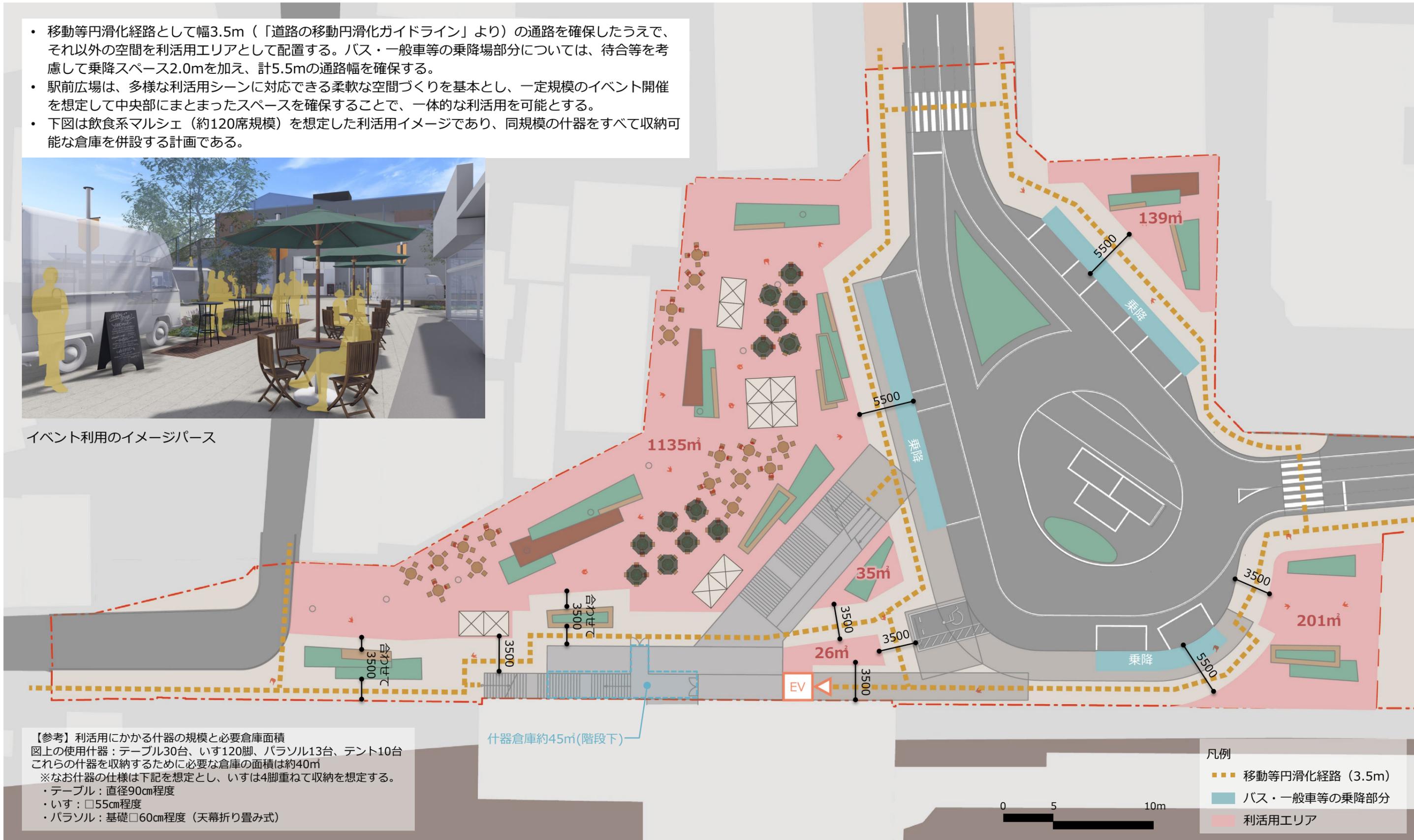
一般車動線・一般車/身障者用バス利用者動線図

## 3-2 駅前広場の計画平面図（利活用計画）

- 移動等円滑化経路として幅3.5m（「道路の移動円滑化ガイドライン」より）の通路を確保したうえで、それ以外の空間を利活用エリアとして配置する。バス・一般車等の乗降場部分については、待合等を考慮して乗降スペース2.0mを加え、計5.5mの通路幅を確保する。
- 駅前広場は、多様な利活用シーンに対応できる柔軟な空間づくりを基本とし、一定規模のイベント開催を想定して中央部にまとまったスペースを確保することで、一体的な利活用を可能とする。
- 下図は飲食系マルシェ（約120席規模）を想定した利活用イメージであり、同規模の什器をすべて収納可能な倉庫を併設する計画である。



イベント利用のイメージパース



【参考】利活用にかかる什器の規模と必要倉庫面積  
 図上の使用什器：テーブル30台、いす120脚、パラソル13台、テント10台  
 これらの什器を収納するために必要な倉庫の面積は約40㎡  
 ※なお什器の仕様は下記を想定とし、いすは4脚重ねて収納を想定する。  
 ・テーブル：直径90cm程度  
 ・いす：□55cm程度  
 ・パラソル：基礎□60cm程度（天幕折り畳み式）

什器倉庫約45㎡(階段下)

凡例  
 ■■■ 移動等円滑化経路（3.5m）  
 ■■■ バス・一般車等の乗降部分  
 ■■■ 利活用エリア



# 3-2 駅前広場の計画平面図 (ゾーニング計画)

## ① 小店舗スペース

Keyword :  
日常的な滞在・静かな交流  
カフェ (喫茶/軽食) 等



## ② 地先利活用スペース

Keyword :  
沿道のにじみ出し・活気  
古賀のストリートカルチャー



## ③ 利活用/イベントスペース

Keyword :  
キッチンカー/マルシェ/ステージ  
路地のようなスペース



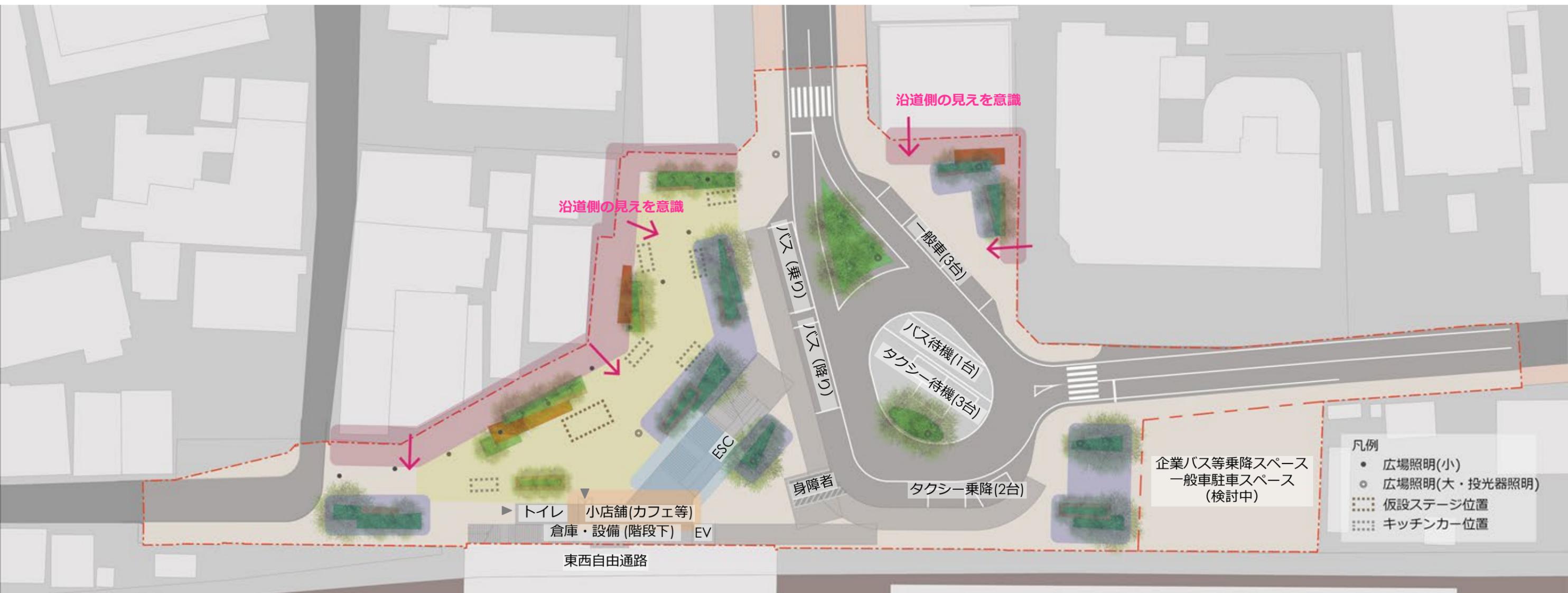
## ④ 木陰の休息スペース

Keyword :  
バス待ち・待ち合わせ  
バッファ(緩衝帯)としての緑地



## ⑤ 階段下の休息スペース

Keyword :  
日陰の休息スペース  
店舗のにじみ出し

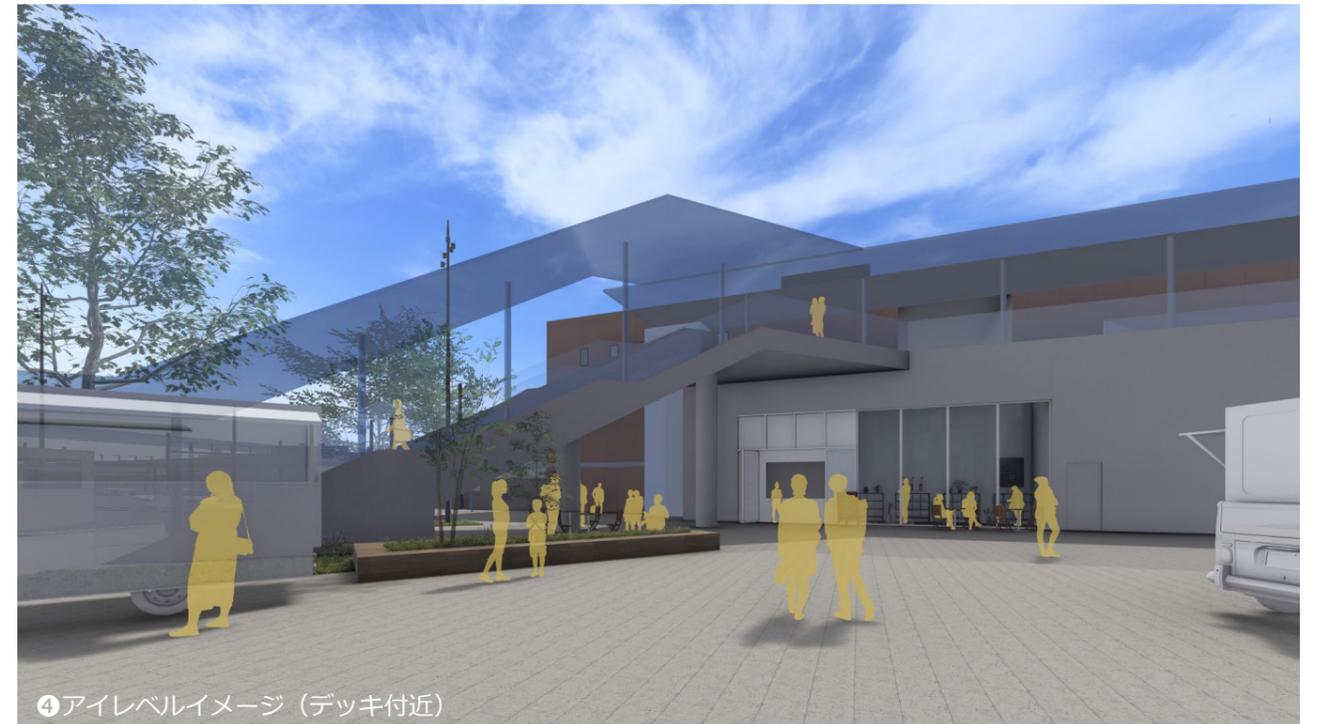


### 3-3 駅前広場の整備イメージ

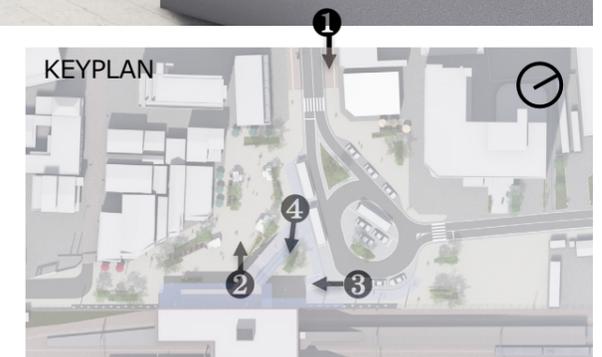
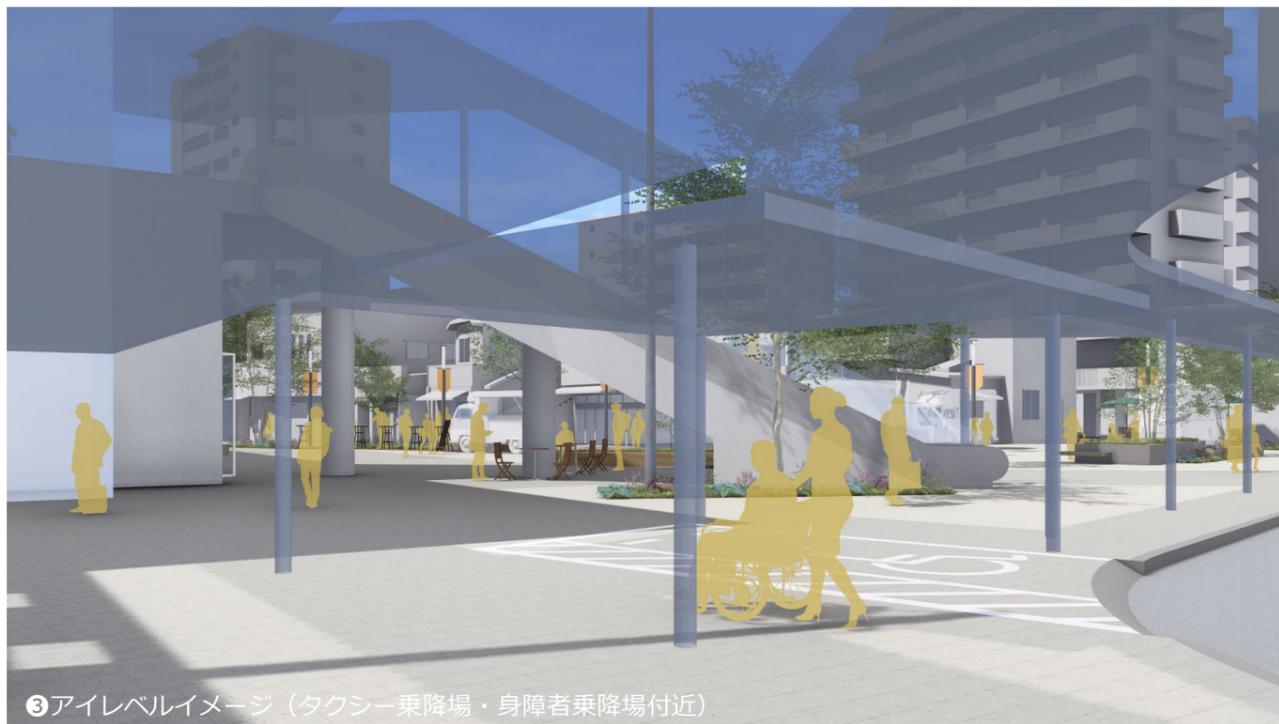
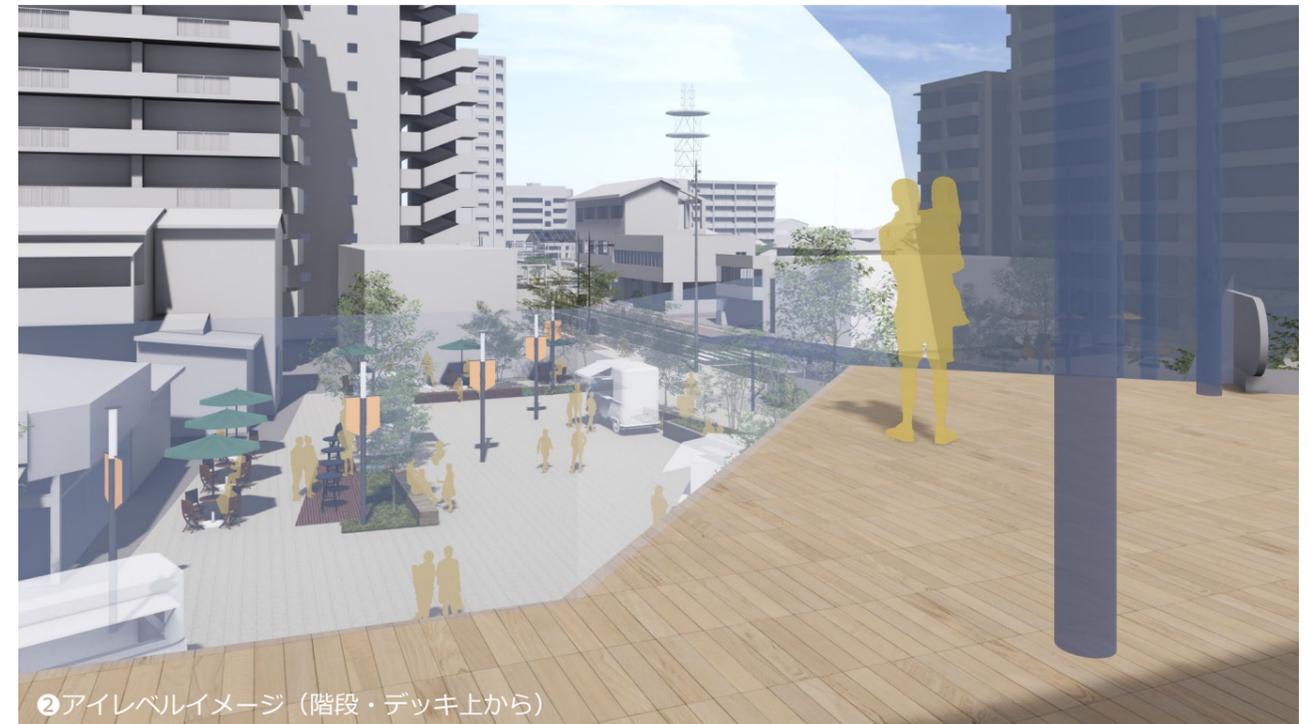


鳥瞰イメージ

### 3-3 駅前広場の整備イメージ



### 3-3 駅前広場の整備イメージ



### 3-3 駅前広場の整備イメージ

